

# ANTONS 5. KINDERGEBURTSTAG

## HIOSH PARTY

08.03.1014, 16-19Uhr



**Einladung:** Blanko-Streichholzschachteln mit bunten Punkten bekleben, Name drauf, Einladung und kleines Bonbon oder Mini-Smarties in Schachtel, Einladung zur Kiosk-Neueröffnung

**Deko:** Wabenbälle Ikea, Girlande, Luftballons, Chevron-Kram von Hema

**Kuchen:** Schokoladenkuchen oder Muffins mit Smarties, Schokoküsse, Dr.Oetker Brownies: mit Keksausstechern Formen ausstechen (Zug, Auto, Stern, Herz etc.)

**Getränke:** Orangina mit Strohhalm

**Preise/Mitgebsel:** Mini-Stoffeinkaufsbeutel, Name drauf gebügelt, mit Textilgarn verziert, Kinder erhalten nach jedem Spiel einen Gutschein, mit dem sie am Kiosk einkaufen gehen können. (Gutschein für 5 Stücke Weingummi, Gutschein für ein Getränk, Gutschein für ein Rätselheft, Gutschein für ein Eis, Gutschein für ein Ü-Ei, Brause, Chips etc.)



**Kiosk:** Pappkiosk von Ikea, Süßigkeitengläser (Weckgläser o.ä.) und Zange, verschiedene Weingummis, Capri Sonne, Eis (in TK bereit halten), Rätselheft oder Pixibuch, Brausepulver, mini-Pringles oder Chips, Smarties; Mandarinenkisten o.ä. für Krams, Papiertüten für Weingummi, nach jedem Spiel ist Anton der Kioskverkäufer, die Gäste können bei ihm die Gutscheine einlösen; auf dem Weg zum Haus



befinden sich Hinweisschilder zum Kiosk

**Abendessen:** Piccolinis

**Spiele:**

Keine Farbe: wilde Spiele

Gelb: ruhigere Spiele

Orange: Wettkampfcharakter, Start und Ziel notwendig

<b>Spiel</b>	<b>Material</b>
Flaschendreher zur Geschenkübergabe	Flasche
Topf schlagen	Augenbinde, Topf, Holzlöffel, Preise
Eierlaufen	Kreide oder Seile, Löffel, Tischtennisbälle, Pylone
Reise nach Jerusalem	Teppichfliesen
Schlange Einer geht vor, alle anderen müssen hinterhergehen und nachmachen (auf einem Bein hüpfen, rückwärtsgehen, mit den Armen fuchteln etc.)	
Nasenstüber Start- und Ziellinie, eine orange o.ä. muss mit der Nase ins Ziel befördert werden	Seile o. Kreide, Häkelball, Pylone
Fischer, Fischer wie tief ist das Wasser	
Zeitungsstanz	Zeitung
Stopptanzen	
Plumpssack	Taschentuch
Schuhwettlauf Start- und Ziellinie Ein Schuh wird ausgezogen, auf einem Bein hin hüpfen, anziehen, zurück rennen	Seile oder Kreide, Pylone
Fluss waten Start- und Ziellinie Auf eine Teppichfliese stellen, auf die andere steigen, die erste hervorholen usw.	Seile oder Kreide, 2-4 Teppichfliesen
Kopfloze Füße Kinder verstecken sich unter Bettlaken, nur Füße gucken heraus, Kind muss anhand der Füße erraten werden	Bettlaken
Täuschungsmanöver Einer geht raus Zwei oder mehr vertauschen etwas	
Passball Kinder sitzen im Kreis, reichen mit Füßen Ball herum	Wasserball
Schatzsuche	Kreide, Schatzkiste 1. Papierflieger Zielflug 2. Schätzspiel (z.B. Gewicht, Anzahl) 3. Rätsel um die nächste Richtung zu bestimmen (z.B. bis zum Haus Nr.24) 4. Zählaufgaben, Sammelaufgaben (z.B.

	Gänseblümchen) 5. Krabbeltieresammeln (Becherlupe) 6. Süßigkeitenstation (Naschraten) 7. Geschicklichkeit (Auf einem Bein stehen/hüpfen, Hampelmann, Balancieren)
--	--

### Einkaufsliste:

- Caprisonne
- 5 Sorten Weingummi (Metro)
- Ü-Eier
- Mini-Chips (Chipsfrisch o. Pringels, Metro)
- Kinderriegel
- Brause
- Eis
- Smarties
- Mini-Dickmanns
- Schoko-Backmischung+Zutaten
- Piccolinis
- Orangina
- Dr. Oetker fertige Brownies
  
- Rätselpixibücher
- Bonbontüten (amazon)
- Weiße Mini-Stoffbeutel (idee-creativ)
- Bügelfolie
- Ikea-Wabenbälle
- Blanko-Streichholzschachteln (idee-creativ)
- Bunte Klebepunkte
- Deko von Hema oder Albert Heijn (Fähnchen, Schälchen, Servietten etc.)

### To Dos:

- Einladungen basteln
- Spielmaterialien zusammen kramen (Kiste)
- Gutscheine drucken
- Kioskschilder drucken
- Kiosk basteln+aufbauen
- Stoffbeutel fertig machen
- Dekorieren
- Backen
- Wegweiser drucken und aufhängen
- Schatzsuche vorbereiten